

Examenul de bacalaureat național 2014
Proba E. c)
Matematică $M_{pedagogic}$

Model

Filiera vocațională, profilul pedagogic, specializarea învățător-educatoare

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.

SUBIECTUL I**(30 de puncte)**

- 5p** 1. Arătați că numărul $\sqrt{12} + 2(\sqrt{2} - \sqrt{3}) - \sqrt{8}$ este natural.
- 5p** 2. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = 2x - 3$. Determinați coordonatele punctului de intersecție dintre graficul funcției f și axa absciselor.
- 5p** 3. Rezolvați în mulțimea numerelor reale ecuația $7^{x^2+1} = 49$.
- 5p** 4. După o scumpire cu 10%, urmată de o ieftinire cu 10% din noul preț, un produs costă 1980 de lei. Calculați prețul produsului înainte de scumpire.
- 5p** 5. În reperul cartezian xOy se consideră punctele $P(3,4)$, $Q(4,2)$ și $R(7,2)$. Determinați coordonatele punctului S , știind că $PQRS$ este paralelogram.
- 5p** 6. Calculați cosinusul unghiului A al triunghiului ABC în care $AB = 5$, $AC = 7$ și $BC = 8$.

Soluții**Subiectul 1**

$$1. \sqrt{12} = 2\sqrt{3}, \quad \sqrt{8} = 2\sqrt{2}$$

$$\sqrt{12} + 2(\sqrt{2} - \sqrt{3}) - \sqrt{8} = 2\sqrt{3} + 2\sqrt{2} - 2\sqrt{3} - 2\sqrt{2} = 0 \in \mathbb{N}$$

2. Abscisa punctului de intersecție dintre un grafic și axa Ox se obține rezolvând ecuația $f(x) = 0$.

$$2x - 3 = 0$$

$$x = \frac{3}{2}$$

Punctul de intersecție dintre grafic și axa Ox este $A\left(\frac{3}{2}, 0\right)$.

$$3. 7^{x^2+1} = 7^2$$

$$x^2 + 1 = 2$$

$$x^2 = 1$$

$$x = \pm 1$$

4. Se notează cu x prețul inițial al produsului.

Scumpirea este de $\frac{10}{100}x$.

Prețul intermediar al produsului este $y = x + \frac{10}{100}x$ (*)

Se face o ieftinire de $\frac{10}{100}y$.

După ieftinire avem $y - \frac{10}{100}y = 1980$

$$y - \frac{y}{10} = 1980 \Rightarrow 10y - y = 19800 \Rightarrow y = 2200 \text{ lei.}$$

Inlocuim pe y aflat in relația (*)

$$x + \frac{10}{100}x = 2200 \Rightarrow x + \frac{x}{10} = 2200 \Rightarrow 10x + x = 22000 \Rightarrow x = 2000.$$

Așadar, prețul inițial al produsului este 2000 lei.

5. $S(a, b)$

Diagonalele unui paralelogram au același mijloc deci segmentele PR și QS au același mijloc.

$$\text{Mijlocul segmentului PR este } M\left(\frac{3+7}{2}, \frac{4+2}{2}\right) \Rightarrow M(5, 3)$$

$$\text{Mijlocul segmentului QS este } M\left(\frac{4+a}{2}, \frac{2+b}{2}\right)$$

$$\frac{4+a}{2} = 5 \Rightarrow a = 6$$

$$\frac{2+b}{2} = 3 \Rightarrow b = 4$$

In concluzie, avem $S(6, 4)$.

6. Din teorema cosinusului avem:

$$\cos A = \frac{AB^2 + AC^2 - BC^2}{2 \cdot AB \cdot AC} = \frac{25 + 49 - 64}{2 \cdot 5 \cdot 7} = \frac{1}{7}.$$

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

Pe mulțimea numerelor reale se definește legea de compoziție dată de $x * y = x + y - 1$.

- 5p 1. Calculați $2 * 3$.
- 5p 2. Verificați dacă legea de compoziție „ $*$ ” este comutativă.
- 5p 3. Arătați că legea de compoziție „ $*$ ” este asociativă.
- 5p 4. Determinați numerele reale x pentru care $(x^2) * x = 11$.
- 5p 5. Arătați că $x * (x + 2014) = (x + 1012) * (x + 1012)$, pentru orice număr real x .
- 5p 6. Determinați numărul real nenul x pentru care $x * \frac{1}{x} = 1$.

Subiectul 2

1. $2 * 3 = 2 + 3 - 1 = 4$

2. $x * y = x + y - 1 = y + x - 1 = y * x, \forall x, y \in R$ deci legea de compoziție este comutativă.

3. $(x * y) * z = (x + y - 1) * z = (x + y - 1) + z - 1 = x + y + z - 2, \forall x, y, z \in R$

$$x * (y * z) = x * (y + z - 1) = x + (y + z - 1) - 1 = x + y + z - 2, \forall x, y, z \in R$$

$\Rightarrow (x * y) * z = x * (y * z), \forall x, y, z \in R$ deci legea de compoziție este asociativă.

4. $(x^2) * x = 11$

$$(x^2) + x - 1 = 11$$

$$x^2 + x - 12 = 0$$

Ultima ecuație are soluțiile $x_1 = -4$ și $x_2 = 3$.

5. $x * (x + 2014) = x + x + 2014 - 1 = 2x + 2013, \forall x \in R$

$$(x + 1012) * (x + 1012) = x + 1012 + x + 1012 - 1 = 2x + 2013, \forall x \in R$$

$$\Rightarrow x * (x + 2014) = (x + 1012) * (x + 1012), \forall x \in R$$

6. $x * \frac{1}{x} = 1 \Rightarrow x + \frac{1}{x} - 1 = 1 \Rightarrow x + \frac{1}{x} - 2 = 0 \Rightarrow x^2 - 2x + 1 = 0$ care are o singură soluție $x = 1$.

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

Pentru fiecare număr real m se consideră matricea $A(m) = \begin{pmatrix} m & m & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ m & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

5p 1. Calculați $\det(A(0))$.

5p 2. Calculați $A(0) \cdot A(1)$.

5p 3. Determinați numărul real m pentru care $\det(A(m)) = m$.

5p 4. Arătați că $A(2) + A(4) = 2A(3)$.

5p 5. Verificați dacă matricea $B = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ este inversa matricei $A(0)$.

5p 6. Determinați numărul real m pentru care sistemul $\begin{cases} mx + my + z = 0 \\ x + z = m \\ mx + y = 1 \end{cases}$ are soluția $(0,1,0)$.

Subiectul 3

1. $A(0) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$\det(A(0)) = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0 + 1 + 0 - 0 - 0 - 0 = 1$

2. $A(1) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$A(0) \cdot A(1) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

3. $\det A(m) = \begin{vmatrix} m & m & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ m & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0 + 1 + m^2 - 0 - m - 0 = m^2 - m + 1$

Se obține ecuația $m^2 - m + 1 = m$

$m^2 - 2m + 1 = 0$ care are o singură soluție $m = 1$.

4. $A(2) + A(4) = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 4 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 6 & 2 \\ 2 & 0 & 2 \\ 6 & 2 & 0 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 3 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} = 2A(3)$

$$5. A(0) \cdot B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3$$

$$B \cdot A(0) = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3$$

deci B este inversa matricei $A(0)$.

6. Inlocuim in sistemul dat $\begin{cases} x = 0 \\ y = 1 \\ z = 0 \end{cases}$

$$\Rightarrow \begin{cases} m = 0 \\ 0 = m \\ 1 = 1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow m = 0$$